
Description:**Description :**

Dans ce jeu coopératif, le fantôme envoie des visions avec des cartes illustrées. Les médiums tentent de les interpréter pour innocenter les suspects puis éliminer les lieux potentiels. Grâce à leurs déductions, ils pourront identifier le coupable et le lieu du crime. Vous avez six agréables nuits avant que la fête foraine ne lève le camp.

Nombre de joueurs : 2 à 6

Contenu :

- 6 modes d'emploi
- 1 plateau de jeu
- 5 pions "Intuition"
- 5 jetons "Innocent"
- 1 jeton "Témoin"
- 1 jeton "Compte-tour"
- 3 jetons "Ticket"
- 84 grandes cartes "Vision"
- 20 grandes cartes "Personnage"
- 20 grandes cartes "Lieu"
- 60 petites cartes "Intrigue"
- 1 support pour les petites cartes "Intrigue"