

DYS coopératif 8 à 12 ans: Escape the room - Mystère au manoir astrologue

**Titre:** Escape the room - Mystère au manoir astrologue  
**GameID:** 8586  
**ASIN:** 8586  
**Plateforme:** DYS coopératif / 8 à 12 ans  
**Langage:** Français  
**Prix:** Fr. 1,00  
**Disponibilité:**



**Image:**



**Description:**

**Description :**

Nous sommes en 1869 et l'astronome très réputé dans sa petite ville n'a pas été vu depuis le décès prématuré de sa

femme. Récemment, des événements étranges se sont déroulés dans ce manoir - des bruits puissants et étranges, une senteur désagréable et des volutes de fumée s'échappant de l'observatoire. C'est à vos invités et vous de résoudre le mystère du Manoir de l'astrologue !

**Nombre de joueurs : 3 à 8**

**Contenu :**

- 4 modes d'emploi
- 1 carte de la scène 1
- 1 enveloppe cachetée "La table de toilette"
- 1 carte de la scène 2
- 1 tableau
- 1 carte du ciel
- 1 enveloppe cachetée "Le télescope"
- 1 carte de la scène 3
- 1 roue crantée
- 1 disque avec tuyaux
- 7 pièces de Tangram
- 1 enveloppe cachetée "La boîte verrouillée" (dans enveloppe "Le télescope")
- 1 carte de la scène 4
- 6 pièces triangulaires
- 1 plan d'un petit outil mécanique
- 1 enveloppe cachetée "Le classeur"
- 1 carte de la scène 5
- 1 grande pièce de la machine
- 2 bâtonnets
- 3 pièces rectangulaires étagère
- 8 pièces rectangulaires avec tuyaux
- 1 enveloppe cachetée "L'étagère"
- 1 carte de la scène 6
- 1 grand disque avec 5 images
- 1 enveloppe cachetée "Le panneau de vapeur"
- 1 carte de la scène 7 (dans enveloppe "L'étagère")
- 1 enveloppe cachetée "La porte"
- 1 carte de la scène 8
- 1 enveloppe cachetée "Le panneau de contrôle" (dans enveloppe "La porte")
- 1 carte de la scène 9
- 1 roue de solution