

## Pyramid

<b>Titre:</b>	Pyramid
<b>GameID:</b>	4225
<b>ASIN:</b>	4225
<b>Plateforme:</b>	Stratégie / 8 à 12 ans
<b>Langage:</b>	Français
<b>Prix:</b>	Fr. 1,00
<b>Disponibilité:</b>	

**Image:**



**Description:**

**Description :**

Un joueur tient le rôle de la momie, les autres celui des chercheurs. Chacun d'eux reçoit pour mission de découvrir cinq objets différents dans la pyramide. La momie, quant à elle, tente d'attraper les aventuriers. A chaque fois qu'elle en attrape un, elle lui vole un point de vie (une ankh). Un chercheur gagne dès qu'il a découvert ses cinq objets. La momie gagne si elle accumule un certain nombre de points de vie (variable selon le nombre de joueurs).

**Nombre de joueurs : 2 à 5**

**Contenu :**

- 2 modes d'emploi
- 1 plateau de jeu magnétique
- 1 pion momie en 2 parties
- 5 pions magnétiques chercheurs
- 12 points de vie 4 couleurs
- 2 planches
- 5 dés chercheurs
- 1 dé momie
- 23 cartes mission

