

|                       |   |
|-----------------------|---|
| <b>Titre:</b>         | Carcassonne Mers du sud   |
| <b>GameID:</b>        | 8365  |
| <b>ASIN:</b>          | 8365  |
| <b>Plateforme:</b>    | Stratégie / 8 à 12 ans  |
| <b>Langage:</b>       | Français  |
| <b>Prix:</b>          | Fr. 1,00  |
| <b>Disponibilité:</b> |  |

**Image:**



**Description:**

**Description :**

Les joueurs placent, tour à tour, une tuile sur la table. Ces dernières créent les Ponts, Iles, Région Maritimes et Marchés, sur lesquels ils pourront poser leurs insulaires afin de se procurer diverses marchandises. A la fin de chaque tour, le joueur actif choisit s'il veut livrer des marchandises à un des bateau accosté afin de compter des points. Une fois que toutes les tuiles Terrain ont été placées ou que tous les bateaux ont reçu leurs marchandises, la partie se termine et le joueur avec le plus de points sera déclaré le Roi des Mers du Sud.

**Nombre de joueurs : 2 à 5**

**Contenu :**

- 4 modes d'emploi
- 73 tuiles "mer"
- 24 pièces "navire"
- 19 pièces "bateau de pêche"
- 20 personnages en couleur
- 60 marchandises en bois