Titre: Pyramid

GamelD: 4225

ASIN: 4225

Platforme: Stratégie / 8 à 12 ans

Langage: Français

Prix: Fr. 1,00

Disponibilité:



Image:



Description:

Description:

Un joueur tient le rôle de la momie, les autres celui des chercheurs. Chacun d'eux reçoit pour mission de découvrir cinq objets différents dans la pyramide. La momie, quant à elle, tente d'attraper les aventuriers. A chaque fois qu'elle en attrape un, elle lui vole un point de vie (une ankh). Un chercheur gagne dès qu'il a découvert ses cinq objets. La momie gagne si elle accumule un certain nombre de points de vie (variable selon le nombre de joueurs).

Nombre de joueurs : 2 à 5 Contenu :

2 modes d'emploi
1 plateau de jeu magnétique
1 pion momie en 2 parties
5 pions magnétiques chercheurs
12 points de vie 4 couleurs
2 planches
5 dés chercheurs
1 dé momie
23 cartes mission

