

Nekojima

**Titre:** Nekojima  
**GameID:** 8703  
**ASIN:** 8703  
**Plateforme:** DYS coopératif / 4 à 8 ans  
**Langage:** FR  
**Prix:** Fr. 1,00  
**Disponibilité:**

**LOUÉ**

**Image:**



**Prêté de -  
jusqu'à**

06.06.2025--22.08.2025

**Description:**

**Description :**

A Nekojima, « l'île aux chats » au Japon, un réseau électrique se développe pour alimenter les différents quartiers animés de l'île. L'installation des poteaux électriques se complexifie en raison de l'étroitesse du territoire et de sa curieuse population de chats qui se

---

promènent sur les câbles.  
Les joueurs doivent à tour de rôle placer ou empiler des Denchuu (poteaux électriques) en respectant les emplacements sans qu'aucun câble suspendu ne se touche. Mais attention à ne pas être celui qui fera tomber la structure. Ce jeu demande de la réflexion, de la concentration et de l'adresse.

**Nombre de joueurs : 1-5**

**Contenu :**

1 mode d'emploi  
1 plateau de jeu en bois  
21 Denchuu (7 blancs, 7 roses, 7 bleus) = 42 poteaux en bois reliés par du cordon  
28 cubes en bois (7 blancs, 7 roses, 7 bleus, 7 noirs)  
2 dés "Quartier"  
7 silhouettes "Chat"  
20 jetons "Nid d'oiseau"  
1 compteur de niveaux  
1 sac en tissu  
1 petit sac en organza