

<b>Titre:</b>	Jungle bungle
<b>GameID:</b>	8380
<b>ASIN:</b>	8380
<b>Plateforme:</b>	Stratégie / 4 à 8 ans
<b>Langage:</b>	Français
<b>Prix:</b>	Fr. 1,00
<b>Disponibilité:</b>	



**Image:**



**Description:**

**Description :**

Un trésor a été perdu dans la jungle et pour le retrouver, il faut utiliser un détecteur magnétique. Le gros aimant sert à rapporter les pièces découvertes jusqu'au trou, qui permet de les sortir. Le hasard du dé est souvent prépondérant: quand on trouve un trésor, il est préférable de tirer ensuite une grosse valeur pour pouvoir franchir le nombre de cases nécessaires. Sinon, c'est un adversaire qui pêchera le magot découvert.

**Nombre de joueurs : 2 à 4**

**Contenu :**

- 1 mode d'emploi
- 1 support plastique violet
- 1 plateau de jeu
- 1 plateau de jeu "escalier de la victoire"
- 1 socle en plastique gris
- 1 tuile "trône"
- 3 pierres précieuses rouges
- 6 pierres précieuses vertes
- 6 pierres précieuses bleues
- 1 détecteur magnétique singe orange
- 7 dés "banane"
- 5 pions "singe"

