Titre: Magnéti'book - Animaux

GamelD: 8625

**ASIN:** 8625

Platforme: DYS 1 / 2 à 4 ans

Langage: FR

**Prix:** Fr. 1,00

Disponibilité:



Image:



## Description: Description:

Ce jeu éducatif magnétique en carton sur le thème des animaux est composé de 30 magnets et de 10 cartes. Une fois le livre ouvert, le but du jeu est de recomposer sur la scène l'animal indiqué sur la carte à l'aide des magnets. L'enfant peut également réaliser des animaux farfelus car chaque pièce est compatible avec les autres. Pratique, ce jeu se transporte facilement et peut être emmené partout!

Nombre de joueurs : 1 Contenu :

1 coffret-livre avec tableau aimanté 30 pièces magnétiques 10 cartes modèle

